

宝藏猎人整合包更新公告-3.18.3

3.18.3

新增内容与调整内容

- 生活质量更新
 - ◆ 现在小队成员无论距离多远都会显示在宝库地图上
 - 注：非小队成员的显示仍受渲染距离影响
 - ◆ 当使用装有卸货升级的背包右击符文首领祭坛时，会将背包里的**所有符文**立即卸货到祭坛中
 - ◆ 当使用装有卸货升级的背包右击拾荒者祭坛时，会将背包里的**所有拾荒者物品**立即卸货到祭坛中。
这个功能对于专门的拾荒者口袋很有用
- 重新设计了辅助功能目录的主界面，使其更加有条理
- 辅助功能设置
 - ◆ 新增缩放小地图和调整小地图大小的功能
 - ◆ 新增可以移动地图覆盖层的功能
 - ◆ 通用辅助功能
 - 将“冷却时间 GUI”移动到 HUD 设置中
 - 新增缩放目标需求（Bingo、火盆和圣水）的选项（“目标缩放”）
 - 新增禁用技能树中技能的按键绑定的功能（“快速施放键编辑”）
 - ◆ HUD 设置
 - 冷却时间 GUI 调整为只有“开”和“关”两种状态
 - 新增禁用技能条的功能（“魔力条下方显示技能”）
 - 新增“宝库词缀列表缩放”：可以增加或减少已激活的宝库词缀的显示大小
 - 新增可以移动宝库计时器、宝库词缀、魔力条、技能冷却时间的功能
 - 将“HUD 大小”和“药水大小”调整为滑动条，可进行更自由的自定义设置
 - 装备显示模式新增“关”选项

问题修复

- 修复了符文首领的生命值和伤害不随符文数量的增加而增加的问题
- 修复了符文首领宝库移除计时器时会同时移除所有其他符文首领宝库的计时器的问题
- 修复了一个稀有的生成错误，导致加载世界或服务器后的第一个宝库中会出现空白房间
- 修复了宝库生成中的部分旋转问题
- 修复了重启游戏后技能的快速施放键不保存的问题
- 修复了水晶刃的模型
- 修复了禁用宝库状态效果渲染的功能不生效的问题